

8



HMAT

8

Urob 10 krokov doľava, nájdí a opatrne chyt' 1 drobný hmyz s tykadlami. Poznáš ho?

5

Dotkni sa 4 rôznych povrchov.

5



VRAK

6

Cúvaj 8 krokov dozadu, pozri sa na zem a pomenuj všetko živé, čo vidíš.

4

Skoč 5 x doprava a poobzeraj sa vôkol seba – vidíš nejaké stopy, pobytové znaky živočíchov?

6



SLUCH

4

Vytvor si prirodni vlastné zvukové pexeso (po dvojiciach).

7

Stíchni a počúvaj – vieš určiť pôvodcov zvukov?



3



ČUCH

4

Nájdí na strome živicu a privoňaj si k nej. Chráni strom pri poranení a proti parazitom.




7

Nadýchni sa – pomenuj, čo ti príjemne zavoňalo, a skús to najst.




KOMU PATRIA STOPY? WEM GEHÖREN DIE SPUREN?

Zviera Tier Stopy Spuren Trus Exkreme


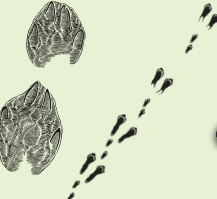





Srniec/Reh





Jež/Igel








Zajac/Hase





Diviak/Wildschwein

Ryšavka/Waldmaus

Kresby a grafická úprava/Zeichnungen und graphische Gestaltung: Richard Watzka
Spracovala/Verfasser: Jana Menkynová | Preklad/Übersetzung: Elokvent, s.r.o.
Vydal/Herausgeber: 2019 © DAPHNE – Inštitút aplikovanej ekológie, www.daphne.sk
Financovanie/Finanzierung: Program/Das Programm INTERREG V-A BIG SK-AT
Vydané v rámci projektu „Kooperačné v oblasti vzdelávania v pohraničnom regióne SK-AT“
realizovaného v rámci Programu spolupráce INTERREG V-A SK-AT.
Projekt: „Bildungskooperationen in der Grenzregion SK-AT“, realisiert im Rahmen des
Zusammenarbeits-Programms INTERREG V-A SK-AT.

UČENIE HROU V PRÍRODE

Príroda nám, deťom i dospelým, ponúka denne množstvo inšpirácií. Najdôležitejšie skúsenosti získavame pomocou vlastných zmyslov, pri reálnej skúsenosti a poznávaním z rôznych perspektív. Všetci máme možnosť vybrať si, kde a ako trávim svoj voľný čas.

Vyberme sa spoločne von do prírody — do parku, do lesa či k potoku — a odkrývame tajomstvá svojou vlastnou zvedavosťou! Popri získavaní nových poznatkov nerušené spoznávame aj seba. V priebehu ľudských dejín sa deti učili vonku viac ako 99 %, sú na to pripravené — a my dospelí budme ich sprievodcami.

LERNEN DURCH SPIELEN IN DER NATUR

Die Natur bietet uns, den Kindern und Erwachsenen, täglich eine Vielzahl an Inspirationen an. Die wichtigsten Erfahrungen sammeln wir mit Hilfe eigener Sinne, bei realen Erkenntnissen und durch Ansichten aus verschiedenen Perspektiven. Wir alle haben die Wahl, wo und wie wir unsere Freizeit verbringen.

Gehen wir gemeinsam raus in die Natur, in den Park, in den Wald oder zum Bach und entdecken wir die Geheimnisse durch unsere eigene Neugier! Neben Sammeln neuer Erfahrungen lernen wir ungestört auch uns selbst kennen. Im Laufe der menschlichen Geschichte lernten die Kinder mehr als 99% draußen, sie sind dafür bereit — und wir Erwachsene, seien wir ihre Begleiter.

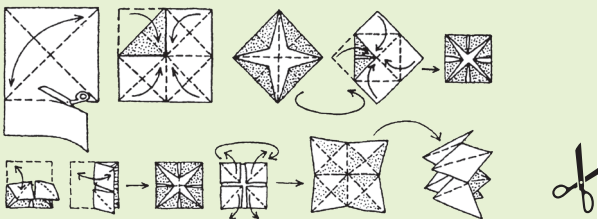
AKO HRAŤ PRÍRODNÉ „NEBO — PEKLO“?

- Poskladaj si skladačku a vyber sa von do prírody;
- Vyber si jeden obrázok symbolizujúci zmysel — kvet/čuch, vták/sluch, slimačia ulita/hmat alebo zvieracie stopy/zrak.
- Ak si vyberieš kvet (obrázok s číslom 4), potom otvoríš „nebo — peklo“ 4-krát. Ak si vyberieš stopy (obrázok s číslom 6), potom otvoríš „nebo — peklo“ 6-krát.
- Vyber si jedno z čísel na vnútornej strane. Podľa veľkosti čísla toľkokrát otvoríš a zatvoríš „nebo — peklo“.
- Pri výbere tretieho čísla si otvoríš „nužo/klapku“ a prečítaš pokyny pod číslom. Nájdeš tu jednu z 8 zábavných úloh.

WIE MAN „NATUR-HIMMEL-UND-HÖLLE“ SPIELT?

- Bastle dir das Faltspiel und gehe raus in die Natur;
- Such dir ein Bild aus, das einen der Sinne symbolisiert — Blume/Geruchssinn, Vogel/Hörsinn, Schmetterling/Tastsinn oder Spuren/Sehsinn
- Wenn du dich für die Blume entscheidest (das Bild mit der Nummer 4), öffne die „Himmel und Hölle“ 4-Mal. Wenn du dich für die Spuren entscheidest (das Bild mit der Nummer 6), öffne die „Himmel und Hölle“ 6-Mal.
- Such dir eine der Nummern auf der Innenseite aus. Je nach dem Wert der Nummer öffnest und schließt du so viele Male die „Himmel und Hölle“.
- Bei der Auswahl der dritten Nummer öffnest du den „Zahn/Spitze“ und liest die Anweisungen unter der Nummer. Dort findest du eine der 8 lustigen Aufgaben.

POSTUP SKLADANIA/FALTANLEITUNG:



 <p>8 TASTSINN</p>	<p>8</p>  <p>Mach 10 Schritte nach links, finde und fang vorsichtig 1 kleines Insekt mit Fühlern. Kennst du es?</p>	<p>5</p>  <p>Geh 8 Schritte rückwärts, schau auf den Boden und benenne alles lebendige, was du siehst.</p>	<p>6</p>  <p>SEHSINN</p>
<p>5</p>  <p>Berühre 4 verschiedene Oberflächen.</p>	<p>5</p>  <p>Spring 5 x nach rechts und schau um dich herum — siehst du irgendwelche Spuren, Zeichen davon, dass irgendwelche Lebewesen hier leben?</p>	<p>4</p>  <p>Atme tief ein — benenne, welche Gerüche du wahrnehmen kannst und versuche sie zu finden.</p>	<p>4</p>  <p>GERUCHS-SINN</p>
<p>6</p>  <p>Bastle aus dem umliegenden Naturmaterial ein eigenes Memory (Paare suchen).</p>	<p>4</p>  <p>Sei still und höre — kannst du die Erzeuger dieser Geräusche identifizieren?</p>	<p>3</p>  <p>Finde Harz auf einem Baum und rieche daran. Es schützt den Baum gegen Verletzungen und Parasiten.</p>	<p>3</p>  <p>Atme tief ein — benenne, welche Gerüche du wahrnehmen kannst und versuche sie zu finden.</p>
<p>7</p>  <p>HÖRSINN</p>	<p>4</p>  <p>Sei still und höre — kannst du die Erzeuger dieser Geräusche identifizieren?</p>	<p>7</p>  <p>Finde Harz auf einem Baum und rieche daran. Es schützt den Baum gegen Verletzungen und Parasiten.</p>	<p>4</p>  <p>GERUCHS-SINN</p>